



Stausø d. 23. september 2016

Nyhedsbrev for uge 38

Dialogmøde

Husk at tilmelde jer dialogmødet d. 3. oktober. Invitationerne er udsendt tidligere på Yammer, og er også vedhæftet dette nyhedsbrev. Tilmelding på Yammer med oplysning om hvem der deltager, eller ved at sende en mail til skolen@bfri.dk. Hvis tilmelding sker via mail, så skriv venligst Dialogmøde i emnefeltet og oplys hvem, der deltager i mødet.

Medlemmer af arbejdsgrupper og bestyrelsen bedes også tilmelde sig.

Tilmelding senest mandag d. 26. september.

Efterårsferie i SFO og børnehaven

SFO og børnehaven vil være sammen hele uge 42 – skolens efterårsferie. Skriv jer på listen i SFO hvis I har brug for pasning. Skriv ankomsttid og afhentningstid, eller F for fri.

Tilmelding inden 30 september.

Computerspillet GTA er ikke for børn!

GTA er et spil, hvor man får point når man dræber, voldtager, røver – altså opfører sig som et farligt og ondt menneske. Dette spil er for voksne. Børn bør ikke spille det. Fra skolens side bekymrer det os. - Hvad gør det ved børn, når de oplever at blive belønnet for at dræbe og voldtage? Følg dette link for at læse, hvad et af de mennesker, der har været med til at lave programmet, siger om dette. [Klik her](#)

Nyt fra Blåbjerg Familie Motion.

Husk at opstart af multibold og gymnastik er på mandag.
Tirsdag starter volleyball kl. 19.00.

MØD OP FRA START

Med venlig hilsen

Personalet ved Blåbjerg Friskole og Børnehave

...

Find nyhedsbreve under menupunktet "Nyhedsbreve" på
www.blaabjergfriskole.dk



Kalender

3. oktober:	Dialogmøde
14. oktober:	Skolernes motionsdag. I Mejls.
15.- 23. oktober:	Efterårsferie.
25. oktober:	Skole- hjem samtaler 5. - 9. klasse
26. oktober:	Konfirmandundervisningen starter
31. oktober - 4. november:	Teateruge
4. november:	Skolefest med teaterforestilling
8. november:	Bestyrelsesmøde kl. 19.00 - 22.00
12. november:	Træf kl. 8.30 - 12.00
14. - 16. november:	Fagfor dybelse
6. november	Skole- hjem samtaler 5. - 9. klasse
21. november	Skole- hjem samtaler 5. - 9. klasse

...